



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



**Dirección General de Educación Tecnológica
Industrial y de Servicios**

Dirección Académica e Innovación Educativa

Subdirección de Innovación Académica

Departamento de Planes, Programas y Superación Académica

Cuadernillo de Aprendizajes Esenciales

Módulo I, Submódulo 3, Ejercicios

Ofimática



1.- Crea la siguiente estructura jerárquica de directorios.

MD PRINCI
CD PRINCI
MD DOCS
CD ..
MD PROGRAM
CD ..
MD APUNTES
CD..
CD DOCS
MD EXCEL
CD..
MD WORD

2.- Genera copiándolos desde la pantalla los siguientes archivos: fichero.txt y fichero2.txt (en princip), doc1.txt y doc2.txt (en docs), tema1.doc y tema2.doc (en sistemas).

COPY CON FICHERO.TXT
COPY CON FICHERO2.TXT
CD DOCS
COPY CON DOC1.TXT
COPY CON DOC2.TXT
CD..
CD SISTEMAS
COPY CON TEMA1.DOC
COPY CON TEMA2.DOC

3.- Estás en sistemas, sitúate en program. Hazlo de todas las formas que sepas.

1. CD ..\..\PROGRAM
2. CD C:\PRINCI\PROGRAM
3. CD..
CD..
CD PROGRAM

4.- Introduce como fecha del sistema la de tu nacimiento. ¿de cuántas formas puedes hacerlo?

1. DATE 13-08-1984

2. DATE

-POSTERIORMENTE SE PULSA INTRO Y LA NUEVA FECHA QUEDA INSERTA

5.- Retrasa la hora del sistema 3:45:15.

1. TIME 3:45:15

6.- Limpia la pantalla.

1.CLS+INTRO

7.- Actualiza fecha y hora del sistema. ¿de cuántas formas puedes hacerlo?

1. DATE

2. DATE 30-04-2005

3.TIME

4. TIME 14:05:15

8.- Visualiza la ayuda de la orden Prompt

1.PROMPT /?

9.- Modifica el símbolo del sistema que aparezca la hora y tu nombre.

1.PROMPT &T RUBEN G· RAMIRO &G

10.- Visualiza la ayuda de la orden Dir.

1.DIR /?

11.- ¿Cómo averiguas el directorio activo en que te encuentras?

1.CD MUESTRA EL DIRECTORIO ACTIVO EN EL QUE NOS ENCONTRAMOS

12.- Modifica el prompt del sistema para dejarlo como antes (indica el directorio activo).

1.PROMPT \$P\$G

13.-Lista el contenido del directorio Princip con los directorios antes de los archivos ordenados alfabéticamente por la extensión.

1. CD..

2. DIR/Oge

14.- Lista el contenido del directorio Princip ordenado por tamaño. Muestra también los archivos del nivel inferior.

1.DIR /Ogs /S

15.- Realiza el ejercicio anterior pero desde el directorio \. Introduce el parámetro necesario para ver la información de forma paginada.

1.CD \

2.DIR /Ogs /S /P

16.- Sitúate en program. Utilizando una trayectoria relativa, crea el directorio “nuevo” dentro de Word.

1.CD C: \PRINCIP\PROGRAM

2.MD ..\DOCS\WORD\NUEVO

17.- Sitúate en Word y cambia el nombre del directorio “nuevo” por “textos”. ¿de cuántas formas puedes hacerlo?

CD..

CD DOCS

CD WORD

1.REN NUEVO TEXTOS

2.MOVE NUEVO TEXTOS

18.- Copia los archivos del directorio “princip”en el directorio “docs”, pero con extensión .bak.

CD ..\.

1.COPY *.* DOCS*.BAK

19.- Copia los archivos que contengan un 2 del directorio “docs” al directorio “textos”.

CD DOCS

1.COPY *2.* WORD\TEXTOS

20.- Visualiza el contenido de los ficheros del directorios “textos”.

CD WORD

CD TEXTOS

1.TYPE DOC2.TXT

2. TYPE FICHERO2.BAK

21.- Copia los ficheros en uno solo llamado “fusión.txt”.

1.COPY DOC2.TXT+FICHERO2.BAK FUSION.TXT

22.- Visualiza el contenido de este nuevo fichero.

1.TYPE FUSION.TXT

23.- Mueve el fichero “fusión” al directorio “excel”.

1.MOVE FUSION.TXT ..\..\EXCEL

24.- Crea un fichero copiándolo desde la pantalla en el directorio anterior. Se llamará “prueba1.txt”.

1.COPY CON PRUEBA1.TXT

25.- Mueve el fichero “prueba1.txt” al directorio “nuevo” dentro de “princip”. El directorio “nuevo”no existe.

CD..

CD..

MD NUEVO

CD DOCS

CD EXCEL

1.MOVE PRUEB1.TXT ..\..\NUEVO

26.- Visualiza el fichero “prueba1.txt”.

CD..

CD..

CD NUEVO

TYPE PRUEBA1.TXT

27.- Elimina el directorio “nuevo” y su contenido. Indica todos los comandos que puedes usar.

1. CD..

DELTREE NUEVO

#

DEL *.*

CD..

RE NUEVO

28.- Mueve el fichero “fusión.txt” al directorio “textos” pero con el nombre “union.doc”.

1.MOVE FUSION.TXT ..\WORD\TEXTOS\UNION.DOC

29.- Visualiza atributos de ficheros del directorio “princip” y de sus subdirectorios.

1.ATTRIB /S

30.- Sitúate en “program” y visualiza atributos de los ficheros del directorio “textos”.

CD PROGRM

1.ATTRIB C:\PRINCIP\DOC\WORD\TEXTOS

31.- Sitúate en “textos”. Visualiza los atributos de los ficheros con extensión “.txt”.

CD..

CD DOCS

CD TEXTOS

ATTRIB *.TXT

32.- Copia los ficheros del directorio “sistemas” en el directorio “textos”.

1.COPY *.* ..\..\DOCS\WORD\TEXTOS

33.- Asigna el atributo de solo lectura a los archivos del directorio “textos”.

1.ATTRIB +R *.*

34.- Intenta borrar los ficheros de este directorio. No utilices “DELTREE”

1.DEL *.*

35.- Quita el atributo de sólo lectura a los archivos del fichero “textos”.

1.ATTRIB -R *.*

36.- Visualiza los atributos del directorio “textos”. Indica las formas para hacerlos.

1.ATTRIB

37.- Asigna el atributo oculto a los ficheros con extensión txt.

1.ATTRIB +H *.TXT

38.- Visualiza los ficheros del directorio “textos”.

1.DIR *.* . LOS TXT NO APARECEN.

39.- Quita los atributos de archivo y de lectura a los archivos con extensión bak.

1.ATTRIB -H -A *.BAK

40.- Quita el atributo de oculto de los ficheros con extensión txt.

1.ATTRIB -H *.TXT

41.- Modifica un archivo con extensión bak. Utiliza el “edit nombre del archivo con extensión”.

1.EDIT FICHERO2.BAK

42.- Misualiza los atributos de los archivos con extensión bak. ¿qué ocurre?

1.TODOS TIENEN EL ATRIBUTO A, NO OCURRE NADA

43.- Asigna el atributo de lectura a un archivo con extensión .bak.

1.ATTRIB +R *.BAK

44.- Modifica archivo anterior con extensión .bak. utiliza el “edit nombre del archivo sistemas”. ¿qué ocurre?

1.EDIT FICHERO2.BAK NO MODIFICA

45.- Copia un archivo .bak que no tenga el atributo de archivo, en el directorio sistemas. Visualiza los atributos del fichero copiado ¿qué ocurre?

1.QUE TIENE ATRIBUTO DE TIPO A Y PERMITE MODIFICARLO

46.- Copia sobre el directorio “program” toda la estructura de ficheros y directorios que cuelga del directorio “apuntes”.

1.XCOPY *.* ..\PROGRAM\ /S

47. Visualiza ayuda de format

1.FORMAT /?

48. Indica que tendrías que hacer para formatear un disquete para que tenga cargado el núcleo del sistema, teniendo en cuenta que no es un disco de 720 kb.

1.FORMAT A: /F:720 /S

49. Visualiza ayuda de SYS

1.SYS /?

50. ¿De cuantas formas puedes crear un disco de arranque?

1. FORMAT A: /S

#

SYS A:

51. Visualiza ayuda de diskcopy

1.DISKCOPY /?

52. Introduce etiqueta al disco

1.LABEL NOMBRE

53. Visualiza trayectorias de búsqueda de archivos ejecutables.

1.PATH

54. Asigna una unidad lógica a la trayectoria de acceso del directorio `textos`.

1.SUBST B: C:\PRINCIP\DOCS\WORD\TEXTOS

55. Crea un fichero que se llame `ayuda` con la ayuda del comando sys.

1.SYS /?>AYUDA

56. Elimina unidad virtual creada anteriormente.

1.SUBST /D B:

57. Elimina la etiqueta creada anteriormente.

1.LABEL S

58. Elimina toda la estructura creada en esta práctica.

1.DELTREE PRINCP

59. Ejecuta la orden `CHKDSK`

1.CHKDSK

60. Observa el resultado de la ejecución de las ordenes:

#

dir|sort: ORDENA LA SALIDA DEL COMANDO DIR

#

dir>more: CREA UN FICHERO QUE SE LLAMA MORE

#

sort>dir: PIDE UNOS DATOS POR PANTALLA Y LOS ALMACENA EN UN DIRECTORIO

LLAMADO DIR

#

more<dir: SI EXISTE EL DIRECTORIO DIR TOMA LOS DATOS DE ÉL

#

sort: PIDE DATOS AL USUARIO Y LOS ORDENA

#

more: MIDE DATOS AL USUARIO Y LOS PAGINA

61. Crea un fichero con la ayuda del comando `chkdsk`, llámalo `ayuda1.doc`

1.CHKDSK /? > FICHERO

62. Ejecuta el comando necesario para ver, solamente, el juego de caracteres activo de tu ordenador.

1.DIR | FIND "13/12/01"

63. Interpreta la información que te ofrece el comando `mem`

MEM: OFRECE INFORMACIÓN SOBRE LA MEMORIA CONVENCIONAL Y EL TAMAÑO MÁXIMO UTILIZABLE.

64. ¿De qué te informa el comando `keyb`?

KEYB: MUESTRA LA PÁGINA DE CÓDIGOS ACTIVA Y EL CÓDIGO ACTUAL DEL TECLADO.

65. Crear un fichero con el comando `mode`, llámalo `ayuda2.doc`

1.MODE > AYUDA2.DOC

66. Visualiza el contenido de ayuda2.doc y explícalo

1.TYPE AYUDA2.DOC | MORE

*

MUESTRA INFORMACION SOBRE DISPOSITIVOS RECONOCIDOS

67. Genera un fichero llamado `texto` desde el teclado

1.COPY CON TEXTO

68. Realiza una copia de `texto` en el mismo lugar llamada `copia` ¿de cuántas formas puedes hacerlo?

1.COPY TEXTO COPIA

69. Añade el contenido del fichero `texto` a `copia`

1.TYPE TEXTO >> COPIA

70. Visualiza el contenido de `copia`.

1.TYPE COPIA

71. Añade el contenido de `ayuda1.doc` a `ayuda2.doc`

1.TYPE AYUDA1.DOC >> AYUDA2.DOC

72. Visualiza el contenido `ayuda2.doc` de forma paginada.

1.TYPE AYUDA2.DOC | MORE

73. Indica la orden necesaria para preparar un disquete y trabajar con él

1.FORMAT A:

74. Visualiza todos los ficheros del directorio c:\ que han sido creados o modificados el 15 de enero de 2002

1.DIR | FIND "15/01/02"

75. Crea la siguiente estructura de datos:

MD PRINCIP

MD DATOS

MD C

CD C

MD PROGRAM

MD EJERCICI

MD RESULT

CD EJERCICI

MD NUEVOS

MD REVISADO

76. Indica las formas que tienes para borrar el directorio `ejercici`

1. SE BORRAN LOS DIRECTORIOS HIJOS Y SE BORRA EL DIRECTORIO CON RD

2.DELTREE EJERCICI, BORRA TODO

77. Desde `programa` crea dos directorios (c. Dat y c. Bak) en el directorio `result`

1.MD ..\RESULT\C.DAT

1.MD ..\RESULT\C.BAK

78. Desde `programa`, crea en el directorio raíz, el fichero `texto` cuyo contenido sea la ayuda de la orden copy.

1.COPY COPY /? > TEXTO A:\TEXTO

79.En el directorio `programa` crea tres ficheros: texto.txt, texto.dak y texto1.bas. el contenido de cada uno de ellos será la ayuda de las órdenes cd, rd y md.

CD PROGRAM

CD /? > TEXTO.TXT

RD /? > TEXTO.BAK

MD /? > TEXTO1.BAS

80. Explica que hace el siguiente comando: for %V in (*.txt *.bas) do echo %V.

VISUALIZA EN PANTALLA TODOS LOS ARCHIVOS CON TXT O BAS.

81.Copia desde programa al directorio `result` los archivos cuyos nombres empiezan por tex y cuyos dos primeros caracteres de la extensión sea bak.

1. COPY TEX*.BA? ..\RESULT

2.FOR %V IN (TEX*.BA?) DO COPY %V ..\RESULT

82. Renombrar en `result` el fichero `texto1.bas` por texto1.bak.

1.REN TEXTO1.BAS TEXTO1.BAK

83. Copia todos los archivos del directorio en un archivo llamado `total` en el raíz.

1.COPY *.* A:\TOTAL

84.Cambia el nombre del directorio `datos` por el de `datos.dat`.

1.REN DATOS DATOS.DAT

85.Cambia la extensión de todos los archivos del directorio `result` por la extensión .dat.

1.REN *.*.DAT

86.Mueve el fichero `texto.dat` del directorio `result` al directorio `datos.dat` con el nombre de `texto1.dat`.

1.MOVE TEXTO.DAT ..\..\DATOS.DAT\TEXTO1.DAT

87. Visualiza el contenido de `total`.

1. TYPE TOTAL

88. Borra todos los archivos del directorio `programa` cuya primera letra de la extensión sea b.

1. DEL *.B*

89. Crea en `result` tres ficheros (fich1, fich2, fich3). El tercer fichero tiene que contener en la primera línea tu nombre, en la segunda la edad y en la tercera tu ciudad.

COPY CON FICH1

COPY CON FICH2

COPY CON FICH3

90. Visualiza las líneas que no contienen la edad del fichero anterior.

1. TYPE FICH3 | FIND /V "19"

91. Pon el atributo de solo lectura a los tres ficheros anteriores.

1. ATTRIB +R FICH?

92. Visualiza los atributos de los archivos del directorio `result`.

1. ATTRIB

93. Borra el directorio `result`. Indica las formas que tienes de hacerlo.

1. DELTREE RESULT

2. DEL *.* CD.. RD RESULT

94. Borra el directorio `datos.dat` y el archivo `total`.

1. DELTREE DATOS.DAT

2. DEL TOTAL

95. Crea un fichero `primero.bat`, que muestre la fecha, limpie la pantalla, liste los directorios del directorio activo y muestre la versión del S.O.

EDIT PRIMRO.BAT

@ ECHO OFF

DATE

CLS

DIR *.*

VER

96. Crea un fichero `segundo.bat` que visualice, haga una pausa y copie el fichero que pasamos, al directorio

raíz.

EDIT SEGUNDO.BAT

@ ECHO OFF

TYPE %1

PAUSE

COPY %1 C:\

97.Crea un fichero `tercero.bat' que liste el directorio que pasamos, visualice el archivo que pasamos y copie el tercero en el raíz de a:

EDIT TERCERO.BAT

@ ECHO OFF

DIR %1

TYPE %2

COPY %3 A:\

98.Crea un fichero `cuarto.bat' que indique si el fichero que pasamos existe en a:\.

EDIT CUARTO.BAT

@ ECHO OFF

IF EXIST A:\%1

IF NOT EXIST A:\%1

99.Crea un fichero `quinto.bat' que indique si existe un directorio que pasamos en c:\.

EDIT QUINTO.BAT

@ ECHO OFF

IF EXIST C:\%1\NUL

IF NOT EXIST C:\%1\NUL

100.Crea un fichero `sexto.bat' que nos pondrá como directorio y unidad activa el directorio raíz de a, si pulsamos la tecla A, en el raíz c si pulsamos C, y en el directorio con vuestro nombre si pulsamos B. tiene que existir una opción `salir'. Y la tecla por defecto es la A(7seg),

EDIT SEXTO.BAT

@ ECHO OFF

CLS

ECHO.

ECHO A. PARA ACCEDER AL DIRECTORIO A:\

ECHO B. PARA ACCEDER AL DIRECTORIO PERSONAL.

ECHO C. PARA ACCEDER AL DIRECTORIO C:\

ECHO S. SALIR

ECHO.

CHOICE ELIGE UN OPCIÓN /C:ABCS /T:A,7

ECHO.

IF ERRORLEVEL 4 GOTO :FIN

IF ERRORLEVEL 3 GOTO :RAIZC

IF ERRORLEVEL 2 GOTO :RAIZB

IF ERRORLEVEL 1 GOTO :RAIZA

:RAIZA

A:

CD A:\

GOTO :FIN

:RAIZB

CD C:\DAI\AJGM

GOTO :FIN

:RAIZC

CD C:\

GOTO :FIN

101.Crea un fichero `siete.bat' que muestre las once palabras que pasemos.

EDIT SIETE.BAT

@ ECHO OFF

ECHO %1

ECHO %2

ECHO %3

ECHO %4

ECHO %5

ECHO %6

ECHO %7

ECHO %8

ECHO %9

SHIFT

ECHO %9

SHIFT

ECHO %9

102. Crea un archivo `ocho.bat` q muestre el primer fichero que pasamos y que borre el segundo.

EDIT OCHO.BAT

@ ECHO OFF

TYPE %1

IF NOT EXIST %2 ECHO EL FICHERO %2 NO EXISTE

IF EXIST %2 DEL %2

103. Escribe q pasa al ejecutar este fichero batch:

@echo off

Cls

Goto pant

Echo estamos jugando

Cls

:pant

Goto fin

:fin

QUE NO SE EJECUTA ECHO ESTAMOS JUGANDO Y CLS, PORQUE EL GOTO LAS SALTA.

104. Crea en el raíz tres directorios: contabi, nominas y factura. En cada uno crea dos ficheros con extensiones cnt, nom y fac.

MD CONTABI

MD NOMINAS

MD FACTURAS

CD CONTABI

EDIT CONT1.CNT

EDIT CONT2.CNT

CD..

CD NOMINAS

EDIT NOMINA1.NOM

EDIT NOMINA2.NOM

CD..

CD FACTURAS

EDIT FACT1.FAC

EDIT FACT2.FAC

105. Crea un fichero `nueve.bat', que nos permita crear copias de seguridad en el disquete, de los archivos de contabilidad, nóminas y facturas. Tiene que aparecer un menú con las tres opciones y otra para salir. Al elegir una opción nos tiene que aparecer un mensaje indicándonos que introduzcamos el disquete. Nos tiene que dar tiempo a hacer esta operación. Se nos tiene que dar la oportunidad de poder ejecutar las tres opciones. Sólo salimos con Salir. Crea tres variables con la ruta de los tres directorios.

EDIT NUEVE.BAT

@ ECHO OFF

CLS

SET C=C:\CONTABI

SET N=C:\NOMINAS

SET F=C:\FACTURAS

:MENU

ECHO.

ECHO A. REALIZAR LA COPIA DE SEGURIDAD DE CONTABILIDAD.

ECHO B. REALIZAR LA COPIA DE SEGURIDAD DE NOMINAS.

ECHO C. REALIZAR LA COPIA DE SEGURIDAD DE FACTURAS.

ECHO S. SALIR.

ECHO.

CHOICE PULSA LA OPCIÓN DESEADA. /C:ABCS

ECHO.

IF ERRORLEVEL 4 GOTO :FIN

```
IF ERRORLEVEL 3 GOTO :FAC
IF ERRORLEVEL 2 GOTO :NOM
IF ERRORLEVEL 1 GOTO :CON
:CON
ECHO INTRODUCZA EL DISCO
PAUSE
COPY %C% A:
GOTO :MENU
:NOM
ECHO INTRODUCZA EL DISCO
PAUSE
COPY %N% A:
GOTO :MENU
:FAC
ECHO INTRODUCZA EL DISCO
PAUSE
COPY %F% A:
GOTO :MENU
```

106. Crea un fichero `diez.bat`, que lo que va a hacer es limpiar la pantalla, mostrarnos la fecha, la hora y la versión de nuestro sistema operativo.

```
EDIT DIEZ.BAT
@ ECHO OFF
CLS
DATE
TIME
VER
```

107. Crea (dentro de tu disco de trabajo, en el directorio anterior) otro archivo llamado `once.bat` que diga la versión del sistema operativo que tienes cargada, el nombre de tu disco de practicas y el nombre del disco duro.

```
EDIT ONCE.BAT
@ ECHO OFF
```


VER

VOL A:

VOL C:

108. Crea un archivo llamado `doce.bat`, que cambie el PROMPT de tu ordenador, de modo que en lugar de C:\>, el nuevo símbolo del sistema presente tu nombre. Además, incluye la orden correspondiente para que compruebe que tu disquete no tiene virus.

EDIT DOCE.BAT

@ ECHO OFF

PROMPT ANTONIO JOSÉ

MSAV A:

109. Crea el fichero `trece.bat` que borre la pantalla y que vuelva al prompt habitual del sistema.

EDIT TRECE.BAT

@ ECHO OFF

CLS

PROMPT &P&G

110. Crea un fichero `catorce.bat` que limpie la pantalla, compruebe si hemos introducido algún parámetro, si no lo hemos introducido finaliza mostrando un mensaje. Si se ha introducido, comprueba si existe algún fichero en el directorio actual, cuyo nombre coincida con el parámetro, en este caso copia el fichero al disquete. En caso contrario nos dará un mensaje de error.

EDIT CATORCE.BAT

@ ECHO OFF

CLS

IF "%1" = "" GOTO :MS

IF EXIST %1 GOTO :COPIAR

IF NOT EXIST %1 GOTO :ERROR

:ERROR

ECHO EL FICHERO NO EXISTE

GOTO :FIN

:COPIAR

COPY %1 A:

GOTO :FIN

:MS

ECHO NO SE HAN INTRODUCIDO PARÁMETROS

GOTO :FIN

111. Realiza un proceso `quince.bat` que muestre al usuario un menú donde se le de la opción a formatear discos de alta o de baja densidad y que realice el formateo indicado sabiendo que la disquete de que se dispone es de 3,5 pulgadas.

EDIT QUINCE.BAT

@ ECHO OFF

ECHO A. FORMATEAR DISCOS DE ALTA DENSIDAD.

ECHO B. FORMATEAR DISCOS DE BAJA DENSIDAD.

ECHO.

CHOICE INTRODUCZA EL FORMATO DESEADO /C:AB

ECHO.

IF ERRORLEVEL 2 GOTO :FB

IF ERRORLEVEL 1 GOTO :FA

:FA

FORMAT A: /F: 1440

GOTO :FIN

:FB

FORMAT A: /F: 720

GOTO :FIN

:FIN

112. Realiza un proceso '16.bat' que permita la instalación de una aplicación que deberá ser suministrada en disquete. El proceso por lotes deberá crear, si no existe, el directorio BOE que será dónde resida la aplicación, copiar todos los ficheros del disco y mostrar mensajes después de cada operación.

EDIT 16.BAT

@ ECHO OFF

IF NOT EXIST C:\BOE\NUL MD C:\BOE

ECHO EL DIRECTORIO ESTÁ CREADO

COPY A:*. * C:\BOE

ECHO LA COPIA SE HA REALIZADO.

113.Crea un fichero '17.bat' que mueva los ficheros con una extensión determinada, de un directorio de origen a otro de destino. Los directorios de origen y de destino, así como la extensión de los ficheros se pasarán como parámetros, primero los directorios y seguidamente la extensión.

EDIT 17.BAT

@ ECHO OFF

MOVE %1*.%2 %3

114.Crea un fichero '18.bat' que proporcione por pantalla un listado de todos los ficheros que tengan extensión determinada, después que el sistema se detenga hasta que se presione cualquier tecla y luego copie todos estos ficheros al disquete de la unidad A.

EDIT 18.BAT

@ ECHO OFF

DIR *.*%1

PAUSE

COPY %1 A:\

115.Crea un fichero '19.bat' para copiar un fichero cualquiera, del directorio raíz del disco duro, a un disquete d la unidad A. se tiene que detener el sistema hasta que se compruebe que el disquete de dicha unidad es el deseado.

EDIT 19.BAT

@ ECHO OFF

ECHO INTRODUCZA UN DISCO

PAUSE

COPY *.*%1 A:

116.Crea un fichero '20.bat' para copiar un fichero del directorio raíz del disco duro en un disquete de la unidad A, pero, piensa en la posibilidad de existencia de un archivo en el disquete con el mismo nombre que el q se va a copiar, en cuyo caso, si existe éste no se llevará a cabo el proceso de la copia.

EDIT VEINTE.BAT

@ ECHO OFF

ECHO INTRODUCZA EL DISCO.

PAUSE

IF EXIST A:\%1 GOTO :ERROR

COPY C:\%1 A:

GOTO :FIN

:ERROR

ECHO EL ARCHIVO EXISTE

GOTO :FIN

:FIN

117.Crea un fichero '21.bat' tal que si el primer parámetro reemplazable es una `t' visualice el fichero que se ha introducido como segundo parámetro, y si es una `d' lo borre; en cada uno de los casos ha de aparecer en pantalla un mensaje indicando lo que va a ocurrir.

EDIT 21.BAT

@ ECHO OFF

IF %1 == T GOTO :VISUAL

IF %1 == P GOTO :BORRAR

IF "%2" == "" GOTO :MS

:VISUAL

ECHO EL FICHERO SE VA A VISUALIZAR

PAUSE

TYPE %2 | MORE

GOTO :FIN

:BORRAR

ECHO EL FICHERO SE VA A BORRAR

PAUSE

DEL %2

GOTO :FIN

:MS

ECHO NO SE HAN INTRODUCIDO PARÁMETROS

GOTO :FIN

:FIN

118.Crea un fichero '22.bat' que admita como parámetro el nombre de un fichero y dependiendo de si existe o no, muestre su contenido paginado o indique un mensaje de error.

EDIT 22.BAT

@ ECHO OFF

IF EXIST %1 GOTO :MS

IF NOT EXIST %1 GOTO :ERROR

:ERROR

ECHO EL FICHERO NO EXISTE

GOTO :FIN

:MS

ECHO EL FICHERO EXISTE

TYPE %1 | MORE

GOTO :FIN

:FIN

119. Crea un fichero '23.bat' que mediante un menú de opciones, permita visualizar el contenido del directorio activo, volver al directorio padre o mostrar el contenido del directorio raíz.

EDIT 23.BAT

@ ECHO OFF

CLS

:MENU

ECHO ELIGE LA OPCIÓN CORRECTA

ECHO.

ECHO A. VISUALIZAR EL CONTENIDO DEL DIRECTORIO ACTIVO.

ECHO B. VOLVER AL DIRECTORIO ACTIVO.

ECHO C. MOSTRAR EL CONTENIDO DEL DIRECTORIO RAÍZ.

ECHO S. SALIR.

ECHO.

CHOICE ELIGE UNA OPCIÓN /C: ABCS

IF ERRORLEVEL 4 GOTO :FIN

IF ERRORLEVEL 3 GOTO :RAIZ

IF ERRORLEVEL 2 GOTO :PADRE

IF ERRORLEVEL 1 GOTO :VISUAL

:VISUAL

DIR

GOTO :MENU

:PADRE

CD..

GOTO :MENU

:RAIZ

DIR C:\

GOTO :MENU

WORD

SISTEMAS

DOCS

APUNTES

PROGRAM

PRINCIP

/

EXCEL